

## 湖北经济学院教职工因公临时出国（境）信息公示

编号：2017— 029 号

出访团组名称	湖北经济学院陈国俊教师赴美国俄亥俄大学访学				
团长姓名、所在单位、职务、职称	陈国俊，湖北经济学院艺术设计学院，教师，副教授				
出访人团组成员	所在单位		职称（职务）		
陈国俊	湖北经济学院艺术设计学院		副教授（教师）		
出访国家或地区	美国				
拟访日期（含离、抵境日期）	2018/02/20-2018/08/20	天数	181 天	人数	1 人
出访目的及预期成果	<p>本次赴美访学研究的目的是考察美国当代艺术创意数字设计的最新发展趋势，了解当前美国该行业的市场机制，实地走访和调研美国高校有关数字化艺术设计人才培养机制及学术前沿问题。同时，向美国朋友介绍我国的文艺数字化设计及其教育现状，推广我国的优秀文化，增进文化艺术交流。</p> <p>预期的目标是通过收集整理的资料进行总结归纳，形成一些研究结论，撰写相关论文，并将之运用于我国当代艺术创意数字设计和数字艺术设计人才培养中。</p>				
邀请单位情况介绍	<p>美国俄亥俄大学是一所创办于 1804 年综合性大学，该校的计算机科学与数字化设计专业在美国具有一定的影响力，尤其在计算机虚拟视觉与图像处理方面的研究具有领先水平。</p> <p>导师刘畅博士（美籍华人）便是该专业的教授之一，从事软件工程和数字化虚拟技术方面的研究，拥有加利福尼亚大学欧文分校信息与计算机科学博士学位，曾获得美国国家科学基金会、美国环境保护署和其他政府和行业赞助的 20 个项目，2002 年开始主持俄亥俄大学下属的 VITAL 实验室工作，从事教育服务的沉浸式虚拟技术及艺术表达实验室，已经拥有了一些重要的成果与项目。</p>				

<p>经费来源及拟支出金额</p>	<p>湖北省青年教师出国留学项目 20000 元，学校配套经费 20000 元，人事处报销国际旅费 20000 元，艺术设计学院报销办理护照、签证、出国登记、国内旅费等 6000 元。</p>
<p>出访任务及日程安排 (包括出访途经城市线路安排)</p>	<p>2 月 20 日出发，武汉-北京-芝加哥-哥伦布-雅典； 2 月 20 日-3 月 20 日（第 1 个月）赴美国俄亥俄大学电子工程和计算机科学技术学院，与合作导师、校行政取得直接联系，拟定具体研究主题，确定听课课程； 3 月 21 日-4 月 20 日（第 2 个月）了解美国高校有关数字化艺术设计人才培养及学术前沿问题，同时介绍我国的艺术设计及其教育现状，收集相关研究文献，随堂听课； 4 月 21 日-5 月 20 日（第 3 个月）撰写美国高校有关数字化艺术设计人才培养及学术相关文献综述，整理问题，随堂听课； 5 月 21 日-6 月 20 日（第 4 个月）与电子工程和计算机科学技术学院相关教师进行研讨。必要时到美国其他地区调研美国当代文化艺术数字化设计的最新发展趋势，了解美国该行业的市场机制。 6 月 21 日-7 月 20 日（第 5 个月）确定主题，在导师指导下撰写论文并争取投稿，交流教学管理相关事项； 7 月 21 日-8 月 20 日（第 6 个月）整理美国数字化艺术设计人才培养机制、当代艺术设计数字化最新发展趋势的资料，与美国教师进一步探讨，细化主题，为下一步研究做准备。回国准备。 当地时间 8 月 20 日返回，雅典-哥伦布-芝加哥-北京-武汉。</p>
<p>事后汇报</p>	<p>请在回国后 7 日内向国际交流与合作处（港澳台事务办公室）汇报上述公示内容的实际执行情况并提交报告。</p>
<p>公示期 7 天，如有异议，请于 2017 年 9 月 28 日下午 5:00 前请将书面意见反馈至国际交流与合作处（港澳台事务办公室），联系电话：027-81973927</p>	

请在此处粘贴邀请函扫描件:



**Dr. Chang Liu**  
Associate Professor  
Electrical Engineering and Computer Science  
Russ College of Engineering and Technology  
Athens, Ohio 45701  
+1-740-593-1249 / liuc@ohio.edu  
Stocker Center 321C

**Date:** November 5, 2016  
**From:** Chang Liu, Associate Professor  
**Re: Invitation for Prof. Guojun Chen**

---

Dear Prof. Guojun Chen,

It is my pleasure to write this letter of invitation to invite you to visit the VITAL Lab at Ohio University at a time convenient to you.

My area of research is Software Engineering and its application in 3D and mobile software development. The VITAL (Virtual Immersive Technologies and Arts for Learning) Lab, which I direct at Ohio University, has produced a number of exciting projects, including a virtual boat for scientific investigation and educational outreach, that I believe may be of interest to you because we use many artistic designs during the development of our game-like learning application software. We are also interested in learning more about your creative or research projects.

The VITAL Lab and Ohio University will not provide any funding for your trip should you decide to visit us. We would, however, be happy to assist in your travel arrangement if you need any local information to help plan your trip.

Sincerely,

Chang Liu

Associate Professor in Computer Science