

《企业沙盘推演（初级）》教学系统简介

“虚拟仿真 ERP 沙盘辅助教学系统”由我校于 2011 年至 2013 年期间自主研发。系统基于现有手工物理沙盘运作原理，采用计算机虚拟仿真的方式实现物理沙盘运作过程，吸收了其他沙盘的特点，有针对性的解决了手工沙盘教学中的问题，可完全替代手工物理沙盘及教具。

“ERP 沙盘模拟对抗”课程以 ERP 沙盘辅助教学系统为虚拟仿真环境，将学生按 5—8 个人分成多个小组，每个小组通过模拟生产型企业的产购销，抽象化产品与原材料，简化经营规则，通过沙盘道具的摆放与移动，推演企业经营过程，学生在推演过程中分别扮演总经理、财务主管、销售主管、采购主管和生产主管等角色，通过对资金流、物流和信息流的控制，分工协作，完成企业的经营。该课程很好的解决了学生对企业的认识问题。

ERP 沙盘模拟课程摒弃了传统“老师讲—学生听”教学模式，而是让每个学生参与到课程中，通过实物道具进行感官刺激以及逼真的商业模拟运作，使枯燥的课程变得生动、有趣。它充分地调动了学生的学习热情和竞争热情，在应用型人才培养上，具有独特意义。

一、系统的特点

1. 三层结构设计，支持互联网运行，对所有课堂提供云服务。
2. 模拟企业数量达 100 组，一个课堂可实现 500 人同时教学，方便合班开课。
3. 支持多课堂同时开课，多个教师可在同一时间登录系统，各自使用各自的管理端，相互不干扰，完全独立。
4. 完美兼容手工沙盘，可与手工沙盘同步操作，方便自我纠错，解放教师。

5. 提供订单生成器，订单自动生成，规则随意定义，教学场景随意变化，可完全模拟用友创业者沙盘、商战沙盘、金蝶沙盘、ITMC 企业管理沙盘。

6. 电子盘面显示直观，会计恒等式布局，即时查看报表，可查询每一个科目的明细账。

7. 每步操作都自动生成会计凭证。

8. 小组可自由撤销操作步骤，方便修正低级错误，教师控制撤销权限。

9. 教师可根据教学需要给企业补单和注资，防止企业破产，影响课程进度。

10. 支持大屏幕显示，显示字号可调，自动刷新小组操作进度与广告投放情况，无需反复点击。

二、主要功能

系统由管理端模块和客户端模块组成。

1. 管理端：管理端提供给教师操作，教师可通过管理端对课堂进行集中管理。主要完成 ERP 沙盘模拟对抗规则的制定、对抗业务处理、对抗数据查询与发布、虚拟企业经营进度控制、教师点评数据支持以及数据安全管理工作。

2. 客户端：客户端提供给各虚拟企业（由学生成立虚拟公司）完成企业经营，可与手工沙盘同步操作，实现广告业务、选单业务、采购业务、生产业务、销售业务以及财务处理等业务处理。

具体功能请查询导教手册与导学手册，系统访问地址：外网 [HTTP://118.190.102.220](http://118.190.102.220)，校园网 [HTTP://10.199.254.231](http://10.199.254.231)，FTP 服务器：[FTP://10.199.254.234](ftp://10.199.254.234) (用户名：123，密码：123)。